



KÖSTER MF 1

Technisches Merkblatt P 280 012

Stand: 24.07.2018

Pulverförmige Mineralfarbe für den Innen- und Außenbereich

Eigenschaften

KÖSTER MF 1 ergibt, mit Wasser angemischt, eine weiße Mineralfarbe, die im Innen- und Außenbereich eingesetzt werden kann. Nach dem Auftrocknen erhält KÖSTER MF 1 ihre typisch matte und mineralische Optik. Das Produkt ist im klassischen Sinne nicht filmbindend, sehr gut wasserdampfdurchlässig, bewirkt im Innenbereich ein natürliches Wohnklima und wirkt algen-, schimmel- und pilzhemmend, obwohl keine Fungizide enthalten sind. KÖSTER MF 1 sollte nur auf rissefreien Baukörpern aufgebracht werden.

Einsatzgebiete

Zur Beschichtung von Wandflächen im Innen- und Außenbereich auf allen mineralischen Untergründen wie z. B. Beton, Mauerwerk, Zementputz. Für Wohn- und Büroräume, in der Denkmalpflege, Fassaden, Kellerwände, Garagen usw.

Untergrund

Der mineralische Untergrund muss sauber und fest sein. Die Haftung beeinflussende Stoffe wie z. B. Bitumen, Farbe, Öl usw. sind mechanisch oder mit anderen geeigneten Verfahren zu entfernen. Saugende Untergründe sind mit Wasser vorzunässen, stark saugende Untergründe sind mit KÖSTER Polysil TG 500 zu grundieren.

Verarbeitung

KÖSTER MF 1 mit sauberem Leitungswasser zu einer homogenen, sämigen, streichfähigen Masse anmischen. Dazu das Pulver dem Zugabewasser zugeben. Die Farbe mit einem Quast, Pinsel oder kurzflorige Rolle in zwei Arbeitsgängen aufbringen. Zwischen den einzelnen Arbeitsgängen sollte mind. eine Zeit von drei Stunden, höchstens von 24 Stunden, sein. Verarbeitungstemperatur mind. + 5 °C. Die Vorschriften der DIN 1045 sind einzuhalten, d. h. Vermeidung von Hitze, Frost und starkem Wind bei der Ausführung und mindestens 24 Stunden danach. Behandelte Flächen können zur besseren Wasserabweisung nach frühestens 7 Tagen mit KÖSTER Siloxan, bzw. KÖSTER Fassadencreme behandelt werden.

Wichtige Hinweise

Bei der Beschichtung von unterschiedlichen Untergründen mit wässrigen, offenporigen Anstrichsystemen können bestimmte Stoffe wie z. B. Salze, Nikotin, Rost, aber auch Feuchtigkeit etc. aus dem Untergrund durchschlagen bzw. zu Verfärbungen oder Farbtonunterschieden führen. Es sind deshalb unbedingt Eignungsprüfungen und Vorversuche (Musterflächen) durchzuführen. Verarbeitungszeit ca. 30 Minuten bei 20 °C.

Mischungsverhältnis

Pro 1 kg KÖSTER MF 1 Pulver werden ca. 420 - 460 ml Wasser benötigt.

Verbrauch

Ca. 0,8 kg / m² je Anstrich

Reinigung der Geräte

Werkzeuge sofort nach Gebrauch mit Wasser reinigen.

Gebinde/Lieferform

P 280 012 12 kg Eimer

Lagerung

Trocken, in original geschlossenen Gebinden mindestens 12 Monate lagerfähig. Nicht frostempfindlich.

Sicherheit

Enthält Zement. Reagiert alkalisch. Deshalb Haut und Augen schützen. Bei Kontakt gründlich mit Wasser spülen.

Zugehörige Produkte

KÖSTER Polysil TG 500	Art.-Nr. M 111
KÖSTER Fassadencreme	Art.-Nr. P 200
KÖSTER Siloxan	Art.-Nr. P 240 010
KÖSTER Quast für Schlämmen	Art.-Nr. W 913 001

Die in diesem Merkblatt gemachten Angaben erfolgen nach bestem Wissen aufgrund unserer Erfahrungen und Forschungsergebnisse. Sie sind jedoch unverbindlich und befreien den Anwender nicht davon, die Produkte auf die jeweiligen Bauobjekte, Verwendungszwecke und örtlichen Beanspruchungen abzustimmen und zu überprüfen. Alle angegebenen Prüfdaten und Analysen sind lediglich Durchschnittswerte, welche unter definierten Bedingungen ermittelt worden sind. Über die in den Merkblättern gemachten Angaben hinausgehende Angaben oder Empfehlungen unserer Mitarbeiter oder Beauftragten bedürfen der schriftlichen Bestätigung. Es gelten jeweils die gültigen Normen, Merkblätter, gesetzlichen Vorschriften und die allgemein anerkannten Regeln der Technik. Eine korrekte und damit erfolgreiche Verarbeitung unserer Produkte unterliegt nicht unserer Kontrolle. Die Gewährleistung kann deshalb nur für die Güte unserer Produkte im Rahmen unserer Geschäftsbedingungen, nicht jedoch für eine erfolgreiche Verarbeitung übernommen werden. Dieses Merkblatt wurde technisch überarbeitet, bisherige Ausgaben sind ungültig.